1. QA
   1. 덕: 3, 포인터 배열, 배열명 설명 한번 더
   2. 포인터 변수, 변수라서 주소를 바꿀 수 있, 배열명은 x
   3. 배열명을 이용해서 연산 가능?
   4. ㅇㅇ
   5. 2번째 프린트f을, arr + 1 이렇게 하면 됨.
   6. 포인터 변수 써가지고 1,3,5 출력 보여줬. 배열명을 이용해서 1, 3, 5 출력하는 모습 ㄱ
   7. 출력하는 거 적고
   8. 배열명을 이용해서 이차원 배열에 접근할려면?
   9. 1, 3, 5, 7, 9 배열의 인덱스가 5, arr[2][2]가 있다면 접근하고 싶다. 1, 2, 3, 4 치례로 있고 3에 접근하고 싶다.
   10. \*(arr+1) + 0)? 모르겠다.
   11. 1000 = [0][0]  
       1004 = [0][1]  
       1008 = [1][0]  
       1012 = [1][1] 이렇게 접근한다.
   12. 덕, 3, 배열명은 0부터 시작, 왜 0부터 시작?
   13. 0부터 시작하면 이렇게 됨, 0이기 때문에, 1000번째 주소를 가리킴, 1004의 주소를 가지게 됨, 값을 표시하는데 간단하게 하기 위해서?
   14. 그럼 다른 언어도 전부 0부터?
   15. 모름
   16. 알아봐
   17. 성빈, 3, arr[0], arr[1]에 50 넣으면?
   18. 값은 출력이 되나, 쓰레기 값이 출력됨.
   19. – 넣?
   20. 추측성인데 아마 -1을 넣으면 1000이니까 -4해서 996.
   21. 0 ~ 5, -1을 색인에서 찾아가서 쓰레기값을 출력?
   22. 배열명 = 시작주소, 저건 주소의 연산,
   23. 일단 색인에서 찾아감?
   24. ㅇ
   25. 배열 선언했을 때 배열 자체가 선언될 때 거기를 색인을 하나?  
       배열 실행될 때 색인을 합니까?, 지정된 숫자에 대해서
   26. 답변 드리기 어렵다.
   27. 고, 버블, 코드 써가면서 설명 ㄱ? 대충
   28. 이거 적어줄 수 있지\
   29. 정, 버블 정렬을 설명했는 데 정렬이란?
   30. 값으 오름, 내림차순 같이 값의 크기에 따라 승수화 시키는 것.
   31. 정렬 하는 이유? 3, 2, 1 ,4 이렇게 있어도
   32. 가독성, 랭킹을 예로 오름차순 정렬해야 보기 좋다.
   33. 수가 많으면정렬에 오래 걸린다. 어떻게?
   34. 버블은 가장 간단, 이해하기 쉬움. 다른 정렬이 있는데 합병, 분할이 있는데 이런게 있다는 것만 하고 넘어가서 설명 힘듬
   35. 성, 6, 실인수?  
       int sum, 함수 sum 같음
   36. 대소문자 구분, 문제 x 실행문제 x
   37. 다른 문제는?
   38. 구분이 힘듬
   39. 추가 덕ㅎ, 다차원 배열이 파라미터로 넘겨지면, 왜 첫 인덱스 생략 가능?
   40. 주소를 넘겨주기 때문에 첫 번째 인덱스는 , 조사를 했는데 모름, 나중에
   41. c에서 함수에 파라미터 넘길 때 변수를 가져다 씀? 복사해 서 씀?
   42. 복사
   43. 컴파일러가 용량알아야
   44. 성, 컴파일러가 크기를 알려줘야 하는데 왜?
   45. 조사했는데 기억 안남, 으ㅏ아아앙
   46. 추가, 알려줄거면 첫번째 인덱스를 컴파일러에게 알려주면 되는데 왜 2번째부터?
   47. 추측, 두번째 인덱스가 결론적으로 대부분의 개수를 지정하기 때문에
   48. 왜 개수 결정?
   49. 그림으로 추측해보자면 이차원 배열이 있을 때 이거 알아서 적자.
   50. 컴파일러에게 크기 알려주는데 굳이 범위를 넘어선 값을 쓰레기값으로 출력하는 이유?
   51. 그 값을 초기화해후지지 않아서
   52. ㅊㅗ기화해주 읺아므ㅕㄴ 쓰레기값?
   53. 메모리 지워지고 하는데 그 값이 무엇인지 모르기 때문에.
   54. 배열 문제에 있어서 초기화 해주지 않는 것이 쓰레기값을 출력하고 안하고?
   55. 배열 초기화= 쓰레기 x,
   56. 초기화를 하지 않든 배열의 인덱스를 넘어가게 되면 그 값ㅂ은 무슨 값인지 모르기 때문에 쓰레기값.
   57. 정, 11, isprint, isgrraph, 출력 가ㅡㅇ한 문자, 똑같은데
   58. Isprint: 기능 키를 제외하고 전부 참
   59. 기능 키?
   60. Ctrl c, ct기 ㅋ,
   61. Dho 기능키 x?
   62. 모른다 배째라
   63. 성, 9, gets, puts, 문자열 공간 넘으면 안됨?
   64. String 공간 20, 널 값 제외하고 19 공간, 19글자 넘어서게 되면 오버플로우, 오류 발생
   65. 추가, puts EOF?
   66. End of file, 파일의 끝,
   67. 추가 설명?
   68. 파일의 끝이기 때문에, 파일 함수를 사용했을 때 파일의 끝을 가게 되면 eof를 반환,
   69. ㅍㅏ이르 끝을 나타내는게?
   70. 모름
   71. Eof를 반환하는게?왜?
   72. 읽을수 없다.
   73. 고, gets 널문자 반환, 이전에 넣었던 값 안들어감?
   74. 값은 들어가지만 오류가 발생한, 그 값을 갖는 변
   75. 배열안에 값 들어감>
   76. 오버플로우 발생.
   77. 넘치는데 다 어떻게 들어감?
   78. 디버깅 과정에서 값을 넘었는데도 표시가 되는 것을 확인.
   79. 추가 소르 puts 오류 나오면 왜 eof반환? 파일과도 관계가 없는데 왜 eof?
   80. 추측, 읽을 수 없는게 있기 때문에 eof를 반환
   81. 문자열이지 파일아 아님, 왜 eof?
   82. Eof == m;;?
   83. 아님.
   84. Eof는 어떤 값?
   85. 아스키 코드에도 값을 가지는데 26?인가 로 안다.
   86. 덕, gets , puts말고 문자열, 문자 입출력하는 함수?
   87. 파일입ㅊ룩결, fgets, fputs
   88. 파일 입출력 제외, 키보드 입력 gets, puts, pritnf, scanf/ 말곤 없나
   89. Getchar 아니?
   90. ㅇ
   91. 솔, 8, 2차원 배열 선언, 사용할 때 어떤 값을 뽑아내고 싶을 때 대괄호안에 인덱스로 4하고 9넣으면 뽑아낼수 있잖아, 만약에 7만 넣으면?
   92. 놀
   93. 정확한 값 말고 어떤 과정을 거쳐사 나오는지?
   94. Dblab[0] = 1000. 시작,  
        dblab[7] = \*(dblab + 7)? 이런 연산을 통해서 0 번째 인덱스에서 7번째 값  
       연산 방식은 이렇게 접근햇을 때 1007번찌 오게 되면 1007번지는 이봉우, 2, 2, 2, 1바이트이기 때문에 이 값을 읽어오게 된다.
   95. 덕 10, 함수 있다. 이런 함수들안에 자료형 옆에 보면 \* 있다. 왜 포인터 변수?
   96. 주소를 갖기 때문에 배열명= 주소, 포인터로 주소를 전달해야,
   97. Strcpy 사용 모습? 코딩 한 줄 정도
   98. 야 이거 내가 적어줘야 하나  
       ch1 = abc, ch2 = def  
       strcpy(c1, c2) 쓰면 ch1 메모리 상에 하나하나 붙여넣기,
   99. Strcpy 통해서 반환되는거 ch1의 주소가 반환.
   100. 질답
        1. 고: 설명하실 때 설명 천천히, 버벅대니까 좀 이해하기 어려웠고, 설며아실 때 저 뭐고 저 칠판보면서 혼자 설명하는거 같아서 이해 어려움
        2. 덕: 말이 딱딱, 저번에 지적받았던 목소리 크기, 오늘도 역시나 점점 작아짐 느낌, 다음 번에 는 안그랫음 좋겠고 추측성답변이여도 상관없으니 바로 대답해, 자기 생각이라면 자기 생각말해. 삐삐디 가지고 설명하실 때 기능은 설명하고, 내용이 다른게 아니라 없는 내용말해서 좋았다. 이전ㄱ하고 비교해서 좋아졌다.
        3. 성: 띄엄띄엄 발표자 세미나 들었느데 예전에 비해서 발표 스킬, 별로 변한ㄱ 없는듯 본인이 왜 목소리 긴장, 작아지냐면 본인이 그만큼 준비 안했다는거, 근데 좀 눈여겨본거는 쉽게 포기안하고 예전에 비해서 머리를 쥐어짜낼려고 멘탈 약간 나가는거 붙잡을려 노력하는 모습ㅂ오ㅕㅆ고 괘낞, 피피티에 이런 예제 다 쓰여 있음 자세히 설명해줬으면, 위의 개념만 있고 밑에는 있다 하고 넘어간게 많음 발표자는 평소 책을 좀 읽어야 겠네
        4. 솔: 옹알옹알 여전, 질문자가 답변을 추측하게 함, 한번 질문했을 때 답만 내놓지말고 설명 해줬으면 한다. ㅇ2개 여전히 안나아짐. 이상.
        5. 저이 : 이전에 나왔던 많은 포인트 중에 고쳐진 점도 많지만 열시밓 나랑 햇음엥도 불구, 발음문제, 이점 내가 다시 주의하고 발표자와 함께 고쳐나가기, 피피, 코멘트 안나옴, 기모찌, 질문할때도 츠측성 발언임에도 불구하고 열심히하는 모습, 발표하면서 나오는 문제는 다음 세미나 때 열심히, C부재자임에도 불구하고 팀장님께 맡기겠네. 엣헴.
        6. 성: 후배 하나밖에 없는데 본인은 노력한거같은데 마지막 세미나는 이렇게 넘어가면 안된다. 개념 알아도 발표 스킬, 제 목소리 못내면 무조건 빠꾸, 애들 충고해줘야 하는데 엄교수님 회식 때도 본인이 할 줄아야 후배들한테 조언 가능, 봐주기 식으로 넘어가주면 안되. 본인은 선배들이 봐준다고 해서 설렁설렁 넘어갈 생각 하지말고 마지막 세미나는 참여할 테니 이것보다 낳아져 있어야 해. 목소리 몰라도 크게, 발표답게, 이상.